

Videocodec: H.264

- Progressive scanning (geen interlacing)
- High Profile
- Twee opeenvolgende B-frames
- Gesloten GOP-structuur. GOP van de helft van de framesnelheid.
- CABAC
- Variabele bitsnelheid. Er is geen bitsnelheidlimiet vereist, hoewel we hieronder ter referentie wel aanbevolen bitsnelheden op een rij hebben gezet
- Subbemonstering verzadiging: 4:2:0

Framesnelheid

Content moet worden gecodeerd en geüpload in dezelfde framesnelheid als waarin het is opgenomen.

Standaard framesnelheden zijn: 24, 25, 30, 48, 50 en 60 frames per seconde (andere framesnelheden zijn ook mogelijk).

Voordat je content met interlacing uploadt, moet je de interlacing eerst verwijderen. Bij content van bijvoorbeeld 1080i60 moet de interlacing worden verwijderd. Die wordt dan 1080p30. Dan gaat het van 60 velden met interlacing per seconde naar 30 progressive frames per seconde.

Bitsnelheid

De onderstaande bitsnelheden worden aanbevolen voor uploads. De bitsnelheid voor het afspelen van audio staat los van de videoresolutie.

Aanbevolen videobitsnelheden voor SDR-uploads

Gebruik een browser of apparaat met VP9-ondersteuning om nieuwe 4K-uploads in 4K te kunnen bekijken.

Type	Bitsnelheid van video, standaard framesnelheid (24, 25, 30)	Bitsnelheid van video, hoge framesnelheid (48, 50, 60)
2160p (4K)	35-45 Mbps	53-68 Mbps
1440p (2K)	16 Mbps	24 Mbps
1080p	8 Mbps	12 Mbps
720p	5 Mbps	7,5 Mbps
480p	2,5 Mbps	4 Mbps
360p	1 Mbps	1,5 Mbps

Aanbevolen videobitsnelheden voor HDR-uploads

Type	Bitsnelheid van video, standaard framesnelheid (24, 25, 30)	Bitsnelheid van video, hoge framesnelheid (48, 50, 60)
2160p (4K)	44-56 Mbps	66-85 Mbps
1440p (2K)	20 Mbps	30 Mbps
1080p	10 Mbps	15 Mbps
720p	6,5 Mbps	9,5 Mbps
480p	Niet ondersteund	Niet ondersteund
360p	Niet ondersteund	Niet ondersteund

Aanbevolen audiobitsnelheden voor uploads

Type Audiobitsnelheid

Mono 128 kbps

Stereo 384 kbps

5.1 512 kbps

Resolutie en beeldverhouding

De standaard beeldverhouding voor YouTube op een computer is 16:9. Als je een video met een andere beeldverhouding uploadt, bijvoorbeeld verticaal of vierkant, past de speler zich automatisch aan de grootte van de video aan. Zo worden video's optimaal weergegeven op basis van de beeldverhouding en het apparaat.